

El sector del videojuego como modelo de negocio en Lanzarote

En esta jornada se reúne por primera vez a los máximos representantes de las entidades con mayor peso en el sector del videojuego y los deportes electrónicos en Canarias, que se darán cita para dialogar sobre el estado actual del sector en Lanzarote, su potencial y carácter diferenciador, así como las oportunidades empresariales que plantea.

PROGRAMA

Jueves 26 de junio del 2025 / Sala CFC de la Cámara de Comercio de Lanzarote y La Graciosa

Hora	Acción
9:30h	Apertura del evento. <ul style="list-style-type: none">— Representante de la Cámara de Comercio de Lanzarote y La Graciosa.— Nori Machín, consejera de Promoción Económica del Cabildo de Lanzarote.
9:45h	Mesa redonda: “Los videojuegos como modelo de negocio”. <ul style="list-style-type: none">• Julio Martín, project manager de La Liga Canaria de Esports Hiperdino y subdirector de la TenerifeGG.• Idaira Febles, directora de la Tenerife Lan Party y de La Palma SummerCon. Directora de proyectos en Nakatomi Corp• Samuel Rodríguez, director de Esports Challengers.• David Carmona, presidente de ACADEVI (Asociación Canaria de Desarrolladores de Videojuegos)• Elena Díaz, CEO de NexAtlantic. Experta en videojuegos inclusivos.• Josué Duarte. Director de Esports Competition Master League y presidente de la asociación Toshigame
10:30h	Ponencia: Sergio Prieto, lead Gamer Designer en Quantum Box Games
11:20h	Descanso
11:45h	Ponencia: “El Coworking Digital Lanzarote, tu espacio de trabajo”. Josué Duarte, coworking manager del Coworking Digital de la Cámara de Comercio.
12:00h	Presentación Canary Islands Games: “El sector del videojuego tiene futuro en la isla”. <ul style="list-style-type: none">— Sabita Jagtani, en representación de la ZEC.— Pilar Moreno, en representación de PROEXCA.
12:30h	Fin del evento