Acto de clausura - Formación en Producción de Videojuegos

Jornada formativa abierta con profesionales del sector del videojuego de toda Canarias y acto de clausura de la formación en Producción de Videojuegos con los alumnos participantes.

Una formación impulsada por la Cámara de Comercio de Lanzarote y la Graciosa gracias a la financiación del Cabildo de Lanzarote y que cuenta con la Asociación Canaria de Desarrolladores de Videojuegos como entidad formadora.

PROGRAMA

Jueves 2 de octubre del 2025 / Sala CFC

Hora	Acción
10:30h	**Apertura del evento: Nori Machín**, consejera de Promoción Económica del Cabildo de Lanzarote, **José Valle**, presidente de la Cámara de Comercio de Lanzarote y La Graciosa.
10:40h	**Ponencia:** Pablo Lorenzo - Productor. La Importancia de la Preproducción
11:10h	**Ponencia:** David Carmona - Programador en THE Nordic.Cómo exprimir un evento.
11:50h	**Ponencia:** Mauricio García - CEO en The Game Kitchen. Marketing desde el primer día del desarrollo.
12:20h	Descanso
12:40h	**Intervención sobre el Coworking Digital:** Josué Duarte
12:45h	**Pitch decks:** Los alumnos exponen y defienden su proyecto delante de los mentores y el público asistente.
14:00h	**Entrega de los diplomas de aprovechamiento**

Cofinanciado por la Unión Europea · Ministerio de Hacienda · Fondos Europeos · Cámaras Fundación INCYDE · Cabildo de Lanzarote · Cámara Lanzarote y La Graciosa